TÒA ÁN NHÂN DÂN **KHU VỰC 5 - PHÚ THỌ**	**CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM** **Độc lập – Tự do – Hạnh phúc**

Bản án số: 63/2026/HSST
Ngày: 30/7/2026.

NHÂN DANH
NƯỚC CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM

TÒA ÁN NHÂN DÂN KHU VỰC 5 - PHÚ THỌ

- Thành phần Hội đồng xét xử sơ thẩm gồm có:
Thẩm phán – Chủ tọa phiên tòa: Ông Nguyễn Ngọc Phú
Các Hội thẩm nhân dân: Ông Nguyễn Đình Đại
Ông Nguyễn Hữu Thắng

- *Thư ký phiên tòa:* Bà Hà Thị Hiền – Thư ký Tòa án nhân dân khu vực 5-Phú Thọ.

- Đại diện Viện kiểm sát nhân dân khu vực 5 Phú Thọ tham gia phiên tòa: Ông Lưu Công Hưng – Kiểm sát viên.

Ngày 30/7/2026, tại trụ sở Tòa án nhân dân khu vực 5 - Phú Thọ, xét xử sơ thẩm công khai vụ án hình sự sơ thẩm thụ lý số 44/2026/TLST - HS ngày 15/5/2026 theo Quyết định đưa vụ án ra xét xử số 48/2026/QĐXXST – HS ngày 23/6/2026, đối với:

Bị cáo: Nguyễn Văn L, sinh năm 1988; tên gọi khác: Không; Căn cước công dân số: 0250.8801.5403, nơi cư trú: Thôn Đ (khu 1 cũ), xã B, tỉnh Phú Thọ; giới tính: Nam; Quốc tịch: Việt Nam; dân tộc: Kinh; Tôn giáo: Không; Nghề nghiệp: Lao động tự do. Chức vụ trước khi phạm tội: Không. Trình độ học vấn: 09/12. Đảng phái: Không; Bố đẻ: Nguyễn Văn C (đã chết); Mẹ đẻ: Đào Thị L1, sinh năm 1954. Hiện trú tại xã B, tỉnh Phú Thọ. Vợ, con chưa có. Anh chị e ruột: Có 5 anh chị em, bị cáo là con thứ tư.

Tiền án, tiền sự: Không.

Bị cáo không bị bắt, tạm giữ, tạm giam. Bị cáo bị cấm đi khỏi nơi cư trú theo lệnh cấm đi khỏi nơi cư trú của Tòa án số 106/2026/LCĐKNCT ngày 15/5/2026 cho đến khi xét xử xong vụ án.

(Bị cáo vắng mặt, có đơn đề nghị giải quyết vắng mặt).

NỘI DUNG VỤ ÁN:

Theo các tài liệu có trong hồ sơ vụ án và diễn biến tại phiên tòa, nội dung vụ án được tóm tắt như sau:

Khoảng đầu tháng 10/2025, Nguyễn Văn L, sinh năm 1988 ở nhà tại khu A, xã B, tỉnh Phú Thọ, L xem trên ứng dụng YouTube đang cài đặt trên điện thoại di động nhãn hiệu Iphone15 Plus, dung lượng 128GB, màu đen, số máy: MUOY3VN/A; số seri: CKXV694RXV; số IMEI1: 356244435917699; số

IMEI2: 356244435625904, lắp sim số 0921.640.333 được kết nối internet, thấy xuất hiện các quảng cáo đánh bạc "TÀI XỬU". L bấm vào đường link liên kết dẫn tới ứng dụng Appstore trên điện thoại di động Iphone15 Plus của L tự chạy mở ra trình duyệt ứng dụng "Color Carpet 3D", sau đó xuất hiện website là trang đánh bạc trực tuyến. L tải được website trên, mở, làm theo hướng dẫn và đăng ký tài khoản cùng mật khẩu. L cài đặt thông tin tên nhân vật (nickname game hay gọi là tên tài khoản game) được web cung cấp là "likuk", có ID: 322962585 và cài đặt ở chế độ tự động đăng nhập. Khi muốn đăng nhập vào để đánh bạc, L chỉ cần ấn chọn App trên màn hình điện thoại thì phần mềm sẽ tự đăng nhập được vào web đánh bạc Sun.win, không cần phải nhập tài khoản và mật khẩu

Ngày 26/10/2025, L nảy sinh ý định đánh bạc. Để tham gia đánh bạc L sử dụng tài khoản 3338833833333 mở tại ngân hàng M1 mang tên Nguyễn Văn L để nạp tiền và rút tiền vào tài khoản đánh bạc thông qua các số tài khoản ngân hàng do ứng dụng cung cấp. L đã tham gia đánh bạc trên không gian mạng trong các ngày 26/10/2025 và 27/10/2025, L đã nạp vào tài khoản đánh bạc tổng số 49.500.000 đồng, rút ra tổng số tiền là 79.830.000 đồng. Quá trình đánh bạc, L chơi các trò "Sicbo Tài P", "T7 xỉu" và "Lô Đề", L đã đặt tổng số 1487 ván cược, có ván thắng ván thua, tính đến thời điểm bị cơ quan công an phát hiện trong tài khoản đánh bạc của L hiển thị số tiền còn lại là 0 đồng. Quá trình làm việc, Nguyễn Văn L tự nguyên giao nộp số tiền 10.000.000 đồng là tiền L đánh bạc trên ứng dụng "Color Carpet 3D", Cơ quan điều tra đã tạm giữ theo quy định.

Về cách thức nạp, rút tiền từ ứng dụng đánh bạc "Color Carpet 3D" trên trang web như sau:

Cách nạp tiền: Khi đăng nhập vào ứng dụng trên điện thoại thì tại giữa màn hình, phía trên có biểu tượng "$" và "+", đó là phần nạp tiền. L bấm vào biểu tượng dấu "+" hoặc "$" sẽ hiển thị 06 lựa chọn, gồm: "CODEPAY", "NGÂN HÀNG", "THẺ CÀO", "VÍ ĐIỆN TỬ", "TIỀN ĐIỆN TỬ" và "GIFTCOE". L thực hiện nạp tiền vào tài khoản trong trò chơi đánh bạc bằng cách lựa chọn "CODEPAY" rồi chọn ngân hàng và bấm số tiền muốn nạp vào tài khoản "likuk" tại mục "SỐ TIỀN". Tiếp đó, bấm vào ô "TẠO CODE", ứng dụng sẽ hiển thị tên của một ngân hàng bất kỳ như: K, S1, V, E, MB, O1 … cùng số tài khoản, tên chủ tài khoản (những số tài khoản và chủ các tài khoản này L đều không quen biết), nội dung chuyển tiền, số tiền và có mã QR để có thể quét chuyển tiền (nội dung này do trang web mặc định gửi đến và đều là những số tài khoản trung gian để L chuyển tiền từ tài khoản của L tại Ngân hàng TMCP Q2 vào, tiếp đó hệ thống sẽ chuyển số tiền L vừa nạp vào tài khoản trung gian đến tài khoản của L trong web S2.win). Sau đó, L truy cập vào ứng dụng Ngân hàng TMCP Q2 (MB), nhập số tài khoản 3338833833333 của L, bấm

chọn vào mục "Quét mã QR", mục tải ảnh lên, chọn ảnh chụp màn hình có mã QR (của một tài khoản trung gian) mà hệ thống nạp tiền của web S2.win đã cung cấp, tiếp đó L bấm xác nhận và nhập mã OTP hệ thống ngân hàng gửi về để xác nhận, chuyển tiền. Sau khi thực hiện xong việc chuyển tiền, L quay lại ứng dụng "Safari" đang đăng nhập trang web Sun.win chờ một lúc số tiền L vừa nạp sẽ chuyển vào trong tài khoản "likuk" của L. Số tiền nạp và tiền trong game giá trị tương đương nhau (ví dụ nạp 10.000 đồng, sẽ có 10.000 tiền trong game).

Cách rút tiền: Tại phía bên dưới gần giữa màn hình có hiển thị mục "RÚT TIỀN", L bấm vào mục này sẽ hiển thị 03 mục là "NGÂN HÀNG", "THẺ CÀO" và "TIỀN ĐIỆN TỬ". L chọn mục "NGÂN HÀNG", mục này hiển thị các ngân hàng, L bấm chọn Ngân hàng M2, nhập số tài khoản của L là 3338833833333, nhập số tiền cần rút rồi bấm vào mục "RÚT TIỀN". Số tiền trên web Sun.win bị trừ và sẽ tự động chuyển số tiền vừa rút qua một tài khoản ngân hàng trung gian (tài khoản này do hệ thống tự động cung cấp) đến số tài khoản 3338833833333 của L tại Ngân hàng M2.

Trong 02 ngày 26/10/2025 và 27/10/2025 tham gia đánh bạc, L đã thực hiện nạp tiền tổng cộng 15 lần vào tài khoản đánh bạc, để chơi các trò "Sicbo Tài P", "T7 xỉu" và "Lô Đề" và rút tiền tổng cộng 10 lần, cụ thể các lần nạp và rút như sau:

- Ngày 26/10/2025:

+ Hồi 08 giờ 11 phút: L nạp 2.500.000đ (hai triệu năm trăm nghìn đồng) vào trong tài khoản 9856784848 của Nguyễn Ngọc Minh M, mở tại Ngân hàng TMCP Á (A1).

+ Hồi 08 giờ 26 phút: L nạp 5.000.000 đồng vào tài khoản 3552977581628 của Trần Thanh T, sinh năm 1960, HKTT: ấp C, xã T, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 09 giờ 34 phút: L nhận 15.000.000 đồng từ tài khoản 4412222551233 của Nguyễn Văn T1, sinh năm 2003, HKTT: thôn A, xã Đ, tỉnh Lâm Đồng, mở tại Ngân hàng TMCP T10 (P1).

+ Hồi 09 giờ 35 phút: L nhận 2.000.000 đồng từ tài khoản 4477040268962 của Thới Xuân T2, sinh năm 1997, HKTT: B12/19 Ấp B, H, huyện B, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP T10 (P1).

+ Hồi 11 giờ 07 phút: L nạp 3.000.000 đồng vào tài khoản 2569219135837 của Lê Sỹ C1, sinh năm 1997, HKTT: khu P, phường P, tỉnh Quảng Ninh, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 11 giờ 28 phút: L nhận 5.000.000 đồng từ tài khoản 13668686 của Lê Hoàng T3, sinh năm 1990, HKTT: 1 T, phường C, TP . (nơi ơ: Ấp E, xã B, TP .), mở tại Ngân hàng TMCP P2 (O1).

+ Hồi 12 giờ 49 phút: L nhận 2.000.000 đồng từ tài khoản 100211938 của Trịnh Thị Thùy D, sinh năm 1990, HKTT: Thôn E, xã M, huyện T, TP . (hiện nay là: TDP Chính M, phường L, TP .), mở tại Ngân hàng TMCP X (E).

+ Hồi 14 giờ 37 phút: L nạp 2.000.000 đồng vào tài khoản 058535662302 của Võ Minh L2, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 14 giờ 44 phút: L nhận 4.000.000 đồng từ tài khoản 027111996 của Phan Ngọc A, sinh năm 1997, HKTT: thôn N, xã L, huyện L, tỉnh Vĩnh Phúc, mở tại Ngân hàng TMCP N3 (N4).

+ Hồi 16 giờ 59 phút: L nạp 2.000.000 đồng vào tài khoản số 4880950404116 của Nguyễn Thị N, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 17 giờ 02 phút: L nạp 2.000.000 đồng vào tài khoản 03401570001998 của Nguyễn Việt T4, sinh năm 1988, HKTT: thôn E, xã H, tỉnh Hưng Yên, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 17 giờ 13 phút: L nạp 5.000.000 đồng vào tài khoản 03782024321 của Cao Minh N1, sinh năm 1988, HKTT: ấp V, xã H, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 17 giờ 30 phút: L nhận 12.000.000 đồng từ tài khoản 718258829700001 của Phạm Văn T5, sinh năm 1997, HKTT: thôn L, xã L, huyện B, tỉnh Tây Ninh, mở tại Ngân hàng TMCP N3 (N4).

+ Hồi 17 giờ 41 phút: L nạp 1.000.000 đồng vào tài khoản 6219999956789 của Triệu Văn G, sinh năm 1991, HKTT: thôn L, xã H, tỉnh Phú Thọ, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 19 giờ 34 phút: L nhận 1.830.000 đồng từ tài khoản 990022226868 của Nguyễn Tiến L3, sinh năm 1990, HKTT: số H, đường A, phường H, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP V1 (V).

+ Hồi 20 giờ 42 phút: L nạp 1.000.000đ (một triệu đồng) vào tài khoản 39363686668999 của Bùi Thị Kim N2, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 20 giờ 47 phút: L nạp 3.000.000 đồng vào tài khoản 4205932373312 của Văn Viết D1, sinh năm 1992, HKTT: ấp T, xã K, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 20 giờ 57 phút: L nạp 6.000.000 đồng vào tài khoản 4880950404116 của Nguyễn Thị N, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 21 giờ 14 phút: L nhận 10.000.000 đồng từ tài khoản 000003636810 của Hồ Hùng Q, mở tại Ngân hàng TMCP Đ (S1).

+ Hồi 21 giờ 43 phút: L nạp 3.000.000 đồng vào tài khoản 9006399249351 của Phạm Thị Mi S, sinh năm 1985, HKTT: Tổ 8 IaKring, phường D, tỉnh Gia Lai, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 22 giờ 05 phút: L nạp 7.000.000đ đồng vào tài khoản 00336064171 của Huỳnh Hữu T6, sinh năm 1980, HKTT: A P, phường V, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 22 giờ 23 phút: L nhận 17.000.000 đồng từ tài khoản 0362639591 của Tống Văn Q1, mở tại Ngân hàng TMCP Đ (S1).

* Ngày 27/10/2025:

+ Hồi 06 giờ 25 phút: L nạp 2.000.000 đồng vào tài khoản 061812345555 của Trần Tấn T7, sinh năm 1996, HKTT: 34B Cá Lăng, ấp P, xã P, huyện C, TP ., mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 06 giờ 31 phút: L nạp 5.000.000 đồng vào tài khoản 691866899999 của Nguyễn Anh T8, sinh năm 2003, HKTT: thôn N, xã H, tỉnh Hưng Yên, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB).

+ Hồi 07 giờ 09 phút: L nhận 11.000.000đ đồng từ tài khoản 0000655294 của Nguyễn Thị O, mở tại Ngân hàng TMCP K1 (K).

Đối với cách thức đánh bạc bằng hình thức đánh "Tài xỉu" thắng thua bằng tiền trên ứng dụng "Color Carpet 3D" như sau:

Khi ấn chơi "Tài xỉu", màn hình sẽ hiển thị phía bên trái màn hình là "TÀI" và phía bên phải màn hình là "XỈU", bên dưới hai chữ này hiển thị số tiền mà người chơi đặt cược và có dòng chữ "ĐẶT CƯỢC", tại giữa màn hình (giữa "TÀI" và "XỈU") sẽ hiển thị thời gian đặt cược là 50 giây, hết thời gian đặt cược màn hình sẽ hiển thị 03 quân xúc xắc có màu trắng, bên trên có các chấm màu đỏ, mỗi mặt xúc xắc có từ 1 đến 6 chấm. Nếu tổng số chấm trên xúc xắc từ 11 đến 18 là tài, còn tổng từ 3 đến 10 là xỉu. Khi đặt cược bên tài hoặc bên xỉu thì ấn vào đặt cược, màn hình sẽ hiển thị số tiền cược từ (1K, 5K, 10K, 50K, 100K. 500K, 5M, 10M, 50M tương ứng 1000đ, 5000đ, 10.000đ, 50.000đ, 100.000đ, 500.000đ, 5.000.000đ, 10.000.000đ, 50.000.000đ) có thể đặt số tiền tùy ý/ván, ấn vào số tiền bất kỳ trong ứng dụng bao nhiêu lần thì số tiền đặt cược nhân lên bấy nhiêu hoặc có thể đặt cược tất số tiền hiện đang có trong tài khoản đánh bạc. Sau khi 3 quân xúc sắc dừng lại hiển thị tổng 11 dấu chấm trắng trở lên là "TÀI", từ tổng 10 dấu chấm trắng trở xuống là "XỈU", người chơi đặt cửa bên nào, số điểm trên quân xúc sắc hiển thị tương ứng về bên đó thì thắng. Nếu người chơi không trúng vào bên đặt cược thì sẽ mất số tiền đã đặt. Nếu trúng thì tỉ lệ nhân 2 số tiền đặt cược gồm tiền cá cược và tiền thắng. Nếu không trúng thì mất số tiền đã đặt cược.

Cách thức đánh bạc trực tuyến bằng hình thức "Sicbo Tài P" được thua bằng tiền trên ứng dụng "Color Carpet 3D" như sau:

Khi bấm chọn trò chơi "Sicbo Tài P", khi chọn vào sẽ có giao diện và hình đại diện của những người chơi khác và nhiều cửa đặt, cách thắng thua tỷ lệ khác nhau giữa các cửa. Vẫn có 4 cửa đặt cơ bản là "Chẵn, "Lẻ", "T7", "Xỉu" và tỷ lệ thể hiện tại các cửa là "x2" nghĩa là 1:2. Tuy nhiên các cửa còn lại hiển thị các nút của quân xúc xắc, cửa 3 quân xúc xắc cùng loại là 1:181, cửa số tự nhiên từ "4" đến "17", nghĩa là đặt cược tổng 3 quân xúc xắc khi mở bát có tỷ lệ lần lượt là 1:61;31;18;9;7;7;7;7;9;13;18;31;61. Trong 15 cửa gồm tổ hợp hai quân

xúc xắc bất kỳ khi mở bát trùng có tỷ lệ 1:6. Cửa gồm các quân xúc xắc từ 1 đến 6 nút có tỷ lệ 1:2, khi mở bát có 1 quân xúc xắc trùng; 1: 3 khi có 2 viên trùng, 1:4 khi có 3 viên trùng. Nếu không trúng bất kỳ quân nào trong các trường hợp trên là thua và mất tiền cược. Người chơi có thể chọn tiền cược theo các nút có chữ 1K, 5K, 10K, 50K, 100K, 500K, 1M, 5M, 10M, 50M (tương ứng với 1.000 đồng, 5.000 đồng, 10.000 đồng, 50.000 đồng, 100.000 đồng, 500.000 đồng, 1.000.000 đồng, 5.000.000 đồng 10.000.000 đồng và 5.000.000 đồng) để đặt cược. Nếu đặt cửa bên nào thắng thì trúng thưởng, nếu thua sẽ mất số tiền đặt cược.

Cách thức đánh bạc trực tuyến bằng hình thức "LÔ ĐỀ" được thua bằng tiền trên ứng dụng "Color Carpet 3D" như sau: Khi bấm chọn vào trò chơi, bên trái màn hình là nơi chọn các trò chơi "BAO LÔ", "LÔ XIÊN", "ĐẦU ĐUÔI", "ĐÁNH ĐỀ", "BA CÀNG" để người chơi lựa chọn. Bấm chọn bất kỳ thì phần giữa màn hình hiện mục "GHI SỐ" (chọn các số muốn chơi); bên dưới hiện mục "TIỀN CƯỢC/1 CON"; phía dưới là mục "TỔNG CƯỢC"; bên dưới "TỔNG CƯỢC" là "TIỀN THẮNG/1 CON". Chơi "BAO LÔ", gồm "LÔ 2 SỐ", "LÔ 3 SỐ", tỷ lệ trúng thưởng tương ứng 1 ăn 99 và 1 ăn 999 lần số tiền đã đặt. Đối với "LÔ XIÊN", gồm có: "XIÊN 2", "XIÊN 3", "XIÊN 4"; tỷ lệ trúng thưởng tương ứng với 1 ăn 17 lần, 1 ăn 65 lần và 1 ăn 250 lần số tiền đã đặt cược. Đối với "ĐÁNH ĐỀ", gồm có: "ĐỀ ĐẶC BIỆT" và "ĐỀ ĐẦU", tỷ lệ trúng thưởng đều là 1 ăn 95 lần số tiền đã đặt cược. Đối với trò chơi "BA CÀNG" chỉ có một lựa chọn 1 ăn 900 lần tiền đã đặt cược nếu trúng. Đối với trò chơi "ĐẦU" hoặc "ĐUÔI" có tỷ lệ 1 ăn 95 lần số tiền đặt cược. Khi người chơi chọn số và đặt cược sẽ so sánh với kết quả xổ số Miền Bắc vào lúc 18h30' hằng ngày. Nếu người chơi không trúng thưởng sẽ mất số tiền đặt cược.

Trong khoảng thời gian từ ngày 26/10/2025 đến ngày 27/10/2025, L đã nạp vào tài khoản đánh bạc tổng số 49.500.000 đồng, rút ra tổng số tiền là 79.830.000 đồng. Lịch sử chơi, lịch sử nạp, rút trong ứng dụng đánh bạc thể hiện đầy đủ việc nạp, rút tiền để chơi đánh bạc như trên. Lịch sử giao dịch trên ứng dụng tài khoản ngân hàng cũng phù hợp với số lần, số tiền nạp rút. Đến thời điểm kiểm tra, L đã rút 11.000.000 đồng, chơi thêm 01 phiên tài xỉu và thua hết toàn bộ số tiền còn lại là 6.000 đồng, tài khoản hiển thị 0 đồng. Quá trình đánh bạc L không đăng xuất tài khoản đánh bạc mà cài đặt ở chế độ duy trì đăng nhập, liên tục nạp tiền vào tài khoản để đánh bạc.

Ngày 03/11/2025, Cơ quan CSĐT Công an tỉnh P ban hành Công văn số 8007/CV-VPCQCSĐT gửi Trung tâm I (VNNIC) - Bộ K2 và Công nghệ và Công văn số 8008/CV-CSHS(PT) gửi Cục P3, truyền hình và thông tin điện tử - Bộ V2 cung cấp thông tin liên quan đến việc cấp phép hoạt động, địa chỉ IP của trang web https:// Sun.win.

Ngày 10/11/2025, Cục P3, truyền hình và thông tin điện tử - Bộ V2 có công văn số 2496/PTTH&TTĐT trả lời về việc: *"Cục phát thanh, truyền hình và thông tin điện tử không thẩm định cấp bất cứ giấy phép hoạt động cho website được nêu trong công văn, các website này sử dụng dịch vụ ẩn dấu các thông tin về chủ thể đăng ký sử dụng tên miền. Do vậy Cục P3, truyền hình và thông tin điện tử không có các thông tin liên quan đến website".*

Ngày 17/11/2025 Trung tâm I - Bộ K2 và công nghệ có văn bản số 4186/VNNIC trả lời về việc: *"Trang web: "*https:// Sun.win*" hoạt động dưới tên miền quốc tế S.win dưới đuôi .win do Tổ chức quốc tế - cấp và quản lý; tên miền trên đăng ký trực tiếp với tổ chức quốc tế ở nước ngoài và do tổ chức quốc tế quản lý và lưu trữ thông tin dữ liệu tên miền; do đó Trung tâm I (V3) không có thông tin để cung cấp".*

Tại Cơ quan điều tra, Nguyễn Văn L khai nhận hành vi sử dụng điện thoại di động của mình để đánh bạc trực tuyến trên mạng Internet bằng hình thức truy cập vào trang web https:// Sun.win để tải ứng dụng "Color Carpet 3D" như nêu trên sau đó tạo lập tài khoản để tham gia đánh bạc. Lời khai nhận của L phù hợp với kết quả kiểm tra điện thoại, lịch sử nạp tiền và lịch sử đánh bạc trên ứng dụng cũng như lịch sử nạp tiền trên tài khoản ngân hàng.

Đối với 24 số tài khoản ngân hàng T11 đã nhận, chuyển tiền đánh bạc, (tức nạp tiền đánh bạc và rút tiền đánh bạc của L trên ứng dụng Color Carpet 3D), Cơ quan Cảnh sát điều tra đã xác minh 24 tài khoản trung gian này thuộc về 24 cá nhân như trên. Tuy nhiên, trong quá trình uỷ thác điều tra, một số địa phương không cung cấp được thông tin về 07 chủ tài khoản gồm: Tài khoản 9856784848 của Nguyễn Ngọc Minh M, mở tại Ngân hàng TMCP Á (A1); Tài khoản 058535662302 của Võ Minh L2, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB); Tài khoản số 4880950404116 của Nguyễn Thị N, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB); Tài khoản 39363686668999 của Bùi Thị Kim N2, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB); Tài khoản 000003636810 của Hồ Hùng Q, mở tại Ngân hàng TMCP Đ (S1); Tài khoản 0362639591 của Tống Văn Q1, mở tại Ngân hàng TMCP Đ (S1); Tài khoản 0000655294 của Nguyễn Thị O, mở tại Ngân hàng TMCP K1 (K). Đối với 17 chủ tài khoản đã có thông tin cá nhân đều vắng mặt khỏi địa phương hoặc khai báo bị chiếm đoạt tài khoản ngân hàng, không tham gia vào hoạt động đánh bạc trên website https: Sun.win, nên Cơ quan điều tra tiếp tục điều tra làm rõ và xử lý sau.

Như vậy, trong khoảng thời gian từ 08 giờ 11 phút ngày 26/10/2025 đến 07 giờ 09 phút ngày 27/10/2025 tại khu A, xã B, tỉnh Phú Thọ, Nguyễn Văn L đã sử dụng phương tiện điện tử là điện thoại di động, đã thực hiện 15 lần nạp tiền với tổng số tiền là 49.500.000 đồng và 10 lần rút tiền với tổng số tiền là 79.830.000đ từ tài khoản để thực hiện hành vi đánh bạc trên mạng internet dưới hình thức "Sicbo Tài P", "T7 xỉu" và "Lô Đề", trong game "Color Carpet 3D"

không đăng xuất khỏi trang web mà cài đặt ở chế độ tự động, liên tục nạp tiền vào tài khoản để đánh bạc và rút tiền từ tài khoản đánh bạc về tài khoản ngân hàng của mình nên được xác định là 01 lần đánh bạc (01 chu kỳ đánh bạc) với tổng số tiền sử dụng đánh bạc là 129.330.000 đồng *(Một trăm hai mươi chín triệu ba trăm ba mươi nghìn đồng)*. Bị cáo chưa nộp lại số tiền chơi đánh bạc.

Tại Cơ quan điều tra, Nguyễn Văn L thừa nhận toàn bộ hành vi đánh bạc qua mạng Internet dưới hình thức game bài đổi thưởng sun.win như đã nêu trên. Lời khai nhận của L phù hợp với kết quả kiểm tra điện thoại, kết quả thực nghiệm điều tra, lịch sử nạp, rút tiền và lịch sử đánh bạc trên ứng dụng cũng như lịch sử nạp rút tiền trên tài khoản ngân hàng.

Tại cáo trạng số 21/CT-VKSKV5 ngày 12/5/2026, Viện kiểm sát nhân dân khu vực 5 Phú Thọ truy tố bị cáo Nguyễn Văn L về tội "Đánh bạc" theo quy định tại điểm b, c khoản 2 Điều 321 Bộ luật hình sự.

Tại phiên tòa,

Bị cáo L vắng mặt nhưng thừa nhận hành vi phạm tội như cáo trạng đã truy tố;

Đại diện Viện kiểm sát nhân dân khu vực 5 Phú Thọ đã phát biểu luận tội, Kiểm sát viên đề nghị hội đồng xét xử: Tuyên bố bị cáo Nguyễn Văn L phạm tội "Đánh bạc". Áp dụng Điểm b, c khoản 2 Điều 321; điểm s khoản 1 và khoản 2 Điều 51; khoản 1, 2, 5 Điều 65; Khoản 1 Điều 47 của Bộ luật hình sự năm 2015; Khoản 2 Điều 106; điểm c khoản 2 Điều 290; Bộ luật tố tụng hình sự năm 2015; điểm 9, Điều 3 của Nghị quyết số 04/2025/NQ-HĐTP ngày 30/9/2025 của Hội đồng Thẩm phán Tòa án nhân dân tối cao; Điểm a khoản 1 Điều 23; điểm đ khoản 1 Điều 12 Nghị quyết số 326/UBTVQH14 về mức thu, miễn, giảm, thu, nộp quản lý vả sử dụng án phí và lệ phí Tòa án: Xử phạt: Nguyễn Văn L 36 (ba mươi sáu) tháng tù nhưng cho hưởng án treo, thời gian thử thách 05 (năm) năm, thời hạn thử thách tính từ ngày tuyên án sơ thẩm.

- *Về hình phạt bổ sung:* Bị cáo hiện không có công việc, không có thu nhập ổn định, vì vậy không áp dụng hình phạt bổ sung với bị cáo.

- *Về vật chứng và án phí hình sự sơ thẩm:* Đề nghị xử lý vật chứng và án phí theo quy định của pháp luật.

NHẬN ĐỊNH CỦA TÒA ÁN:

Trên cơ sở nội dung vụ án, căn cứ vào các tài liệu trong hồ sơ vụ án đã được tranh tụng tại phiên tòa, Hội đồng xét xử nhận định như sau:

[1]. Về tố tụng:

Tính hợp pháp của các hành vi quyết định tố tụng: Hành vi, quyết định của Cơ quan cảnh sát điều tra Công an tỉnh P, Điều tra viên; Viện kiểm sát nhân dân khu vực 5 Phú Thọ, Kiểm sát viên trong quá trình điều tra, truy tố đã thực hiện đúng về thẩm quyền, trình tự, thủ tục quy định tại Bộ luật tố tụng hình sự. Bị cáo không có ý kiến hoặc khiếu nại gì về hành vi, quyết định tố tụng của cơ

quan tiến hành tố tụng, người tiến hành tố tụng. Các quyết định tố tụng của các cơ quan tiến hành tố tụng đã được tống đạt cho bị cáo đúng thời hạn do pháp luật quy định. Do đó, các hành vi, quyết định của cơ quan tiến hành tố tụng, người tiến hành tố tụng đều hợp pháp.

- *Về sự vắng mặt của bị cáo tại phiên tòa:* Bị cáo bị bệnh hiểm nghèo, có đơn xin xét xử vắng mặt và được Hội đồng xét xử chấp nhận, căn cứ điểm c khoản 2 Điều 290 Hội đồng xét xử vắng mặt bị cáo là phù hợp.

[2] Về nội dung:

Bị cáo Nguyễn Văn L đã khai nhận hành vi của mình như nội dung bản cáo trạng đã nêu. Lời khai của bị cáo phù hợp với lời khai tại cơ quan điều tra và các tài liệu chứng cứ khác có trong hồ sơ vụ án, thể hiện:

Trong khoảng thời gian từ 08 giờ 11 phút ngày 26/10/2025 đến 07 giờ 09 phút ngày 27/10/2025 tại khu A, xã B, tỉnh Phú Thọ, Nguyễn Văn L đã sử dụng phương tiện điện tử là điện thoại di động, đã thực hiện 15 lần nạp tiền với tổng số tiền là 49.500.000 đồng và 10 lần rút tiền với tổng số tiền là 79.830.000đ từ tài khoản để thực hiện hành vi đánh bạc trên mạng internet dưới hình thức "Sicbo Tài P", "T7 xỉu" và "Lô Đề", trong game "Color Carpet 3D". Hành vi đánh bạc của L như trên được xác định là 01 lần đánh bạc với tổng số tiền sử dụng vào việc đánh bạc là 129.330.000 đồng *(Một trăm hai mươi chín triệu ba trăm ba mươi nghìn đồng)*.

Hành vi phạm tội của bị cáo L đã xâm phạm đến khách thể là trật tự công cộng, gây mất trật tự trị an xã hội. Bị cáo có đủ năng lực trách nhiệm hình sự, nhận thức được hành vi đánh bạc là trái phép nhưng vẫn thực hiện hành vi đánh bạc bằng hình thức đánh bạc trên mạng internet dưới hình thức "Sicbo Tài P", "T7 xỉu" và "Lô Đề", trong game "Color Carpet 3D" là vi phạm pháp luật, bị nhà nước nghiêm cấm. Bị cáo sử dụng tổng số tiền là 129.330.000 đồng và sử dụng thiết bị điện tử có kết nối mạng internet để tham gia đánh bạc nên có đủ cơ sở để kết luận hành vi của bị cáo Nguyễn Văn L phạm tội đánh bạc theo quy định tại điểm b, c khoản 2 Điều 321 Bộ luật hình sự. Do đó, cáo trạng số 21/CT-VKSKV5 ngày 12/5/2026 của Viện kiểm sát nhân dân khu vực 5 Phú Thọ đã truy tố đối với bị cáo là có căn cứ đúng người, đúng tội.

Điều 321. Tội đánh bạc

1. Người nào đánh bạc trái phép dưới bất kỳ hình thức nào được thua bằng tiền hay hiện vật trị giá từ 5.000.000 đồng đến dưới 50.000.000 đồng hoặc dưới 5.000.000 đồng nhưng đã bị xử phạt vi phạm hành chính về hành vi này hoặc hành vi quy định tại Điều 322 của Bộ luật này hoặc đã bị kết án về tội này hoặc tội quy định tại Điều 322 của Bộ luật này, chưa được xóa án tích mà còn vi phạm, thì bị phạt tiền từ 20.000.000 đồng đến 100.000.000 đồng, phạt cải tạo không giam giữ đến 03 năm hoặc phạt tù từ 06 tháng đến 03 năm.

2. Phạm tội thuộc một trong các trường hợp sau đây, thì bị phạt tù từ 03 năm đến 07 năm:

... b, T9 hoặc hiện vật dùng đánh bạc trị giá 50.000.000 đồng trở lên;

c) Sử dụng mạng internet, mạng máy tính, mạng viễn thông, phương tiện điện tử để phạm tội;

Hành vi phạm tội của bị cáo cần phải bị xử phạt một mức án tương xứng với tính chất, mức độ phạm tội của bị cáo, qua đó nhằm răn đe, cải tạo, giáo dục và phòng ngừa chung cho toàn xã hội. Tuy nhiên, trước khi quyết định hình phạt Hội đồng xét xử cần xem xét đến nhân thân và các tình tiết tăng nặng, giảm nhẹ trách nhiệm hình sự đối với bị cáo:

Về nhân thân: Không.

Về tiền án, tiền sự: Bị cáo không có tiền án, tiền sự.

Về tình tiết tăng nặng và giảm nhẹ trách nhiệm hình sự: Bị cáo Nguyễn Văn L không phải chịu tình tiết tăng nặng trách nhiệm hình sự nào. Quá trình điều tra và chuẩn bị xét xử bị cáo đều thành khẩn khai báo, ăn năn hối cải; bị cáo hiện đang mắc bệnh hiểm nghèo bệnh Bạch cầu dòng Lympho T, mã [C91], dẫn chiếu tại Danh mục bệnh hiểm nghèo do Bộ Y thì thuộc mục 5, C00 đến C97, giai đoạn cuối nên bị cáo được áp dụng tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự quy định tại điểm s khoản 1, khoản 2 Điều 51 của Bộ luật Hình sự.

[3] Về hình phạt: Xét tính chất hành vi phạm tội, số tiền mà bị cáo sử dụng vào việc đánh bạc, hình thức đánh bạc, tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự và nhân thân của bị cáo, Hội đồng xét xử nhận thấy bị cáo tuy còn trẻ nhưng không chịu lao động, tu dưỡng, rèn luyện đạo đức để dẫn đến con đường phạm tội do đó, bị cáo phải chịu một mức hình phạt tướng xứng với hành vi phạm tội. Tuy nhiên, bị cáo có nơi cư trú ổn định, có nhiều tình tiết giảm nhẹ, bị cáo đã nhận thức được lỗi lầm của mình, có khả năng tự cải tạo nên không cần thiết cách ly bị cáo ra khỏi đời sống xã hội cũng có thể cải tạo, giáo dục đối với bị cáo và ấn định thời gian thử thách theo quy định tại Điều 65 Bộ luật hình sự, Nghị quyết số 02/2018/NQ-HĐTP ngày 15/5/2018 và Nghị quyết 01/2022/NQ-HĐTP ngày 15/4/2022 của Hội đồng Thẩm phán Toà án nhân dân tối cao.

- *Về hình phạt bổ sung:* Quá trình điều tra xác minh xác định bị cáo không có việc làm, không có thu nhập, không có tài sản gì có giá trị, nên không áp dụng hình phạt bổ sung đối với bị cáo là phù hợp.

- *Về xử lý vật chứng:*

** Tịch thu sung công quỹ nhà nước:*

- Đối với: 01 (một) điện thoại di động nhãn hiệu Iphone15 Plus, dung lượng 128GB, màu đen, số máy: MUOY3VN/A; số seri: CKXV694RXV; số IMEI1: 356244435917699; số IMEI2: 356244435625904, đã qua sử dụng bị cáo sử dụng để nạp tiền và tham gia đánh bạc trên mạng Internet nên tịch thu sung công quỹ nhà nước.

- Đối với số tiền 79.830.000đ là số tiền bị cáo rút ra khi chơi đánh bạc nên cần buộc bị cáo nộp sung ngân sách nhà nước. Tuy nhiên, bị cáo đã bị tạm giữ số tiền 10.000.000đ nên bị cáo phải nộp lại số tiền 69.830.000đ.

* Tịch thu tiêu hủy:

- 01 Phôi sim điện thoại số 0921.640.333 bị cáo sử dụng để nạp tiền và tham gia đánh bạc trên mạng Internet nên tịch thu tiêu hủy.

Những vấn đề khác:

- Đối với ứng dụng Sun.win nêu trên, Cơ quan điều tra đã xác minh tại các cơ quan có thẩm quyền, kết quả xác định ứng dụng trên hoạt động dưới tên M, đăng ký trực tiếp với tổ chức quốc tế ở nước ngoài và do tổ chức quốc tế quản lý, lưu trữ thông tin dữ liệu tên miền, do vậy không xác định được người quản lý, sử dụng ứng dụng này cũng như các thông tin có liên quan nên Hội đồng xét xử không xem xét giải quyết.

- Đối với 24 số tài khoản ngân hàng T11 đã nhận, chuyển tiền đánh bạc, (tức nạp tiền đánh bạc và rút tiền đánh bạc của L trên ứng dụng Color Carpet 3D), Cơ quan Cảnh sát điều tra đã xác minh 24 tài khoản trung gian này thuộc về 24 cá nhân như trên. Tuy nhiên trong quá trình uỷ thác điều tra, một số địa phương không cung cấp được thông tin về 07 chủ tài khoản gồm: Tài khoản 9856784848 của Nguyễn Ngọc Minh M, mở tại Ngân hàng TMCP Á (A1); Tài khoản 058535662302 của Võ Minh L2, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB); Tài khoản số 4880950404116 của Nguyễn Thị N, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB); Tài khoản 39363686668999 của Bùi Thị Kim N2, mở tại Ngân hàng TMCP Q2 (MB); Tài khoản 000003636810 của Hồ Hùng Q, mở tại Ngân hàng TMCP Đ (S1); Tài khoản 0362639591 của Tống Văn Q1, mở tại Ngân hàng TMCP Đ (S1); Tài khoản 0000655294 của Nguyễn Thị O, mở tại Ngân hàng TMCP K1 (K). Đối với 17 chủ tài khoản đã có thông tin cá nhân đều vắng mặt khỏi địa phương hoặc khai báo bị chiếm đoạt tài khoản ngân hàng, không tham gia vào hoạt động đánh bạc trên website https: Sun.win, Cơ quan điều tra tiếp tục điều tra làm rõ và xử lý sau, nên Hội đồng xét xử không xem xét giải quyết.

- *Về án phí hình sự sơ thẩm:* Buộc bị cáo Nguyễn Văn L phải chịu 200.000đ (Hai trăm nghìn đồng) tiền án phí hình sự sơ thẩm.

- *Về quyền kháng cáo:* Bị cáo được quyền kháng cáo theo quy định của pháp luật.

Xét đề nghị của Kiểm sát viên là có căn cứ, phù hợp với các tài liệu, chứng cứ của vụ án và diễn biến, kết quả tranh tụng tại phiên tòa, phù hợp với các quy định của pháp luật vì vậy được chấp nhận.

Vì các lẽ trên,

QUYẾT ĐỊNH

Căn cứ Điểm b, c khoản 2 Điều 321; điểm s khoản 1 và khoản 2 Điều 51; khoản 1, 2, 5 Điều 65; Khoản 1 Điều 47 của Bộ luật hình sự năm 2015;

Căn cứ khoản 2 Điều 106; điểm c khoản 2 Điều 290; Điều 331, 333 Bộ luật tố tụng hình sự năm 2015; điểm 9, Điều 3 của Nghị quyết số 04/2025/NQ-HĐTP ngày 30/9/2025 của Hội đồng Thẩm phán Tòa án nhân dân tối cao; Điểm a khoản 1 Điều 23; điểm đ khoản 1 Điều 12 Nghị quyết số 326/UBTVQH14 về mức thu, miễn, giảm, thu, nộp quản lý vả sử dụng án phí và lệ phí Tòa án:

1. Tuyên bố bị cáo Nguyễn Văn L phạm tội "Đánh bạc".

Xử phạt: Bị cáo Nguyễn Văn L 36 (ba mươi sáu) tháng tù nhưng cho hưởng án treo, thời gian thử thách 05 (năm) năm, thời hạn thử thách tính từ ngày tuyên án sơ thẩm, là ngày 30/7/2026.

Giao bị cáo L cho Ủy ban nhân dân xã B, tỉnh Phú Thọ, nơi bị cáo thường trú, giám sát, giáo dục trong thời gian thử thách. Gia đình bị cáo có trách nhiệm phối hợp cùng với chính quyền địa phương trong việc giám sát, giáo dục bị cáo.

Trong thời gian thử thách, người được hưởng án treo cố ý vi phạm nghĩa vụ 02 (hai) lần trở lên Tòa án có thể quyết định buộc người được hưởng án treo phải chấp hành hình phạt tù của bản án đã cho hưởng án treo. Trường hợp người được hưởng án treo thay đổi nơi cư trú thì thực hiện theo quy định của pháp luật về thi hành án hình sự.

- Về hình phạt bổ sung: Không áp dụng hình phạt bổ sung đối với bị cáo.

2. Về xử lý vật chứng:

****** *Tịch thu sung công quỹ nhà nước:*

- 01 (một) điện thoại di động nhãn hiệu Iphone15 Plus, dung lượng 128GB, màu đen, số máy: MUOY3VN/A; số seri: CKXV694RXV; số IMEI1: 356244435917699; số IMEI2: 356244435625904, .

- Buộc bị cáo phải nộp sung công quỹ nhà nước đối với số tiền: 69.830.000đ.

** Tịch thu tiêu hủy:*

- 01 Phôi Sim điện thoại sim số 0921.640.333;

(Toàn bộ tang vật hiện cơ quan Thi hành án đang tạm giữ theo biên bản giao nhận vật chứng ngày 19/5/2026).

3. Về án phí: Buộc Bị cáo Nguyễn Văn L phải chịu 200.000đ (Hai trăm nghìn đồng) tiền án phí hình sự sơ thẩm.

Trong thời hạn 15 (mười lăm) ngày, kể từ ngày tuyên án, bị cáo có quyền kháng cáo để yêu cầu Tòa án nhân dân tỉnh Phú Thọ xét xử phúc thẩm.

Nơi nhận
- TAND tỉnh Phú Thọ;
- VKS ND tỉnh Phú Thọ;
- VKS ND khu vực 5 Phú Thọ;
- Công an tỉnh Phú Thọ;

TM.HỘI ĐỒNG XÉT XỬ SƠ THẨM
Thẩm phán – chủ tọa phiên tòa

(Đã ký)

- Phòng THADS khu vực 5 Phú Thọ;
- Bị cáo;
- UBND xã Bằng Luân;
- Lưu: HS - VP.

Nguyễn Ngọc Phú