

Bản án số: 531/2021/HSPT

Ngày: 23/12/2021

**NHÂN DANH
NƯỚC CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**

TÒA ÁN NHÂN DÂN CẤP CAO TẠI ĐÀ NẴNG

- Thành phần Hội đồng xét xử phúc thẩm gồm có:

Thẩm phán - Chủ tọa phiên tòa: Ông Nguyễn Văn Tiên

Các Thẩm phán: Ông Nguyễn Tấn Trường

Ông Mai Xuân Thành

- Thư ký phiên tòa: Bà Đinh Thị Trang - Thư ký Tòa án nhân dân cấp cao tại Đà Nẵng.

- Đại diện Viện kiểm sát nhân dân cấp cao tại Đà Nẵng tham gia phiên tòa:
Ông Trần Viết Tuấn - Kiểm sát viên.

Vào ngày 23 tháng 12 năm 2021, tại Trụ sở Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế, Tòa án nhân dân cấp cao tại Đà Nẵng mở phiên tòa để xét xử phúc thẩm vụ án hình sự thụ lý số 477/2021/TLPT-HS ngày 08 tháng 10 năm 2021 đối với bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P về tội “*Tổ chức đánh bạc*”, bị cáo Huỳnh Công T về tội “*Đánh bạc*”. Do có kháng cáo của các bị cáo đối với Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế. Theo Quyết định đưa vụ án ra xét xử số 676/2021/QĐXXPT-HS ngày 07 tháng 12 năm 2021.

Bị cáo:

1. Nguyễn Khoa Thanh P, sinh ngày: 03/10/1999, tại tỉnh Thừa Thiên Huế, nơi cư trú: tỉnh Thừa Thiên Huế; quốc tịch: Việt Nam; dân tộc: Kinh; giới tính: Nam; tôn giáo: Không; trình độ học vấn: 12/12; nghề nghiệp: Sinh viên, con ông: Nguyễn Khoa Anh V và bà Võ Thị Thanh B; vợ, con: Chưa có; tiền án, tiền sự: Không; nhân thân:

Ngày 8/9/2020, bị Công an thành phố Huế xử phạt hành chính với số tiền 1.500.000 đồng về hành vi “Sử dụng trái phép chất ma túy”.

Bị cáo bị bắt tạm giam ngày 10/12/2020 (có mặt)

2. Huỳnh Công T (tên gọi khác B), sinh ngày 08/4/2003 tại tỉnh Thừa Thiên Huế; nơi cư trú: tỉnh Thừa Thiên Huế; quốc tịch: Việt Nam; dân tộc: Kinh; giới tính: Nam; tôn giáo: Không; trình độ học vấn: 10/12; nghề nghiệp: Không; con ông

Huỳnh Công L và bà Tôn Nữ Thị T; tiền án, tiền sự: Không; nhân thân: Ngày 07/7/2021, Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế xử phạt bị cáo 06 tháng tù về tội: “Trộm cắp tài sản” và 06 tháng tù về tội: “Tiêu thụ tài sản do người khác phạm tội mà có” (Bản án số 42/2021/HSST).

Bị cáo bị áp dụng biện pháp ngăn chặn “Cấm đi khỏi nơi cư trú” (vắng mặt).

Những người tham gia tố tụng khác:

- *Người đại diện hợp pháp của bị cáo Huỳnh Công T:* Ông Huỳnh Công L và bà Tôn Nữ Thị T (bố, mẹ bị cáo), cùng trú tại: tỉnh Thừa Thiên Huế. (vắng mặt).

- *Người bào chữa cho bị cáo Huỳnh Công T:* Ông Lê Văn L, Luật sư Cộng tác viên của Trung tâm trợ giúp pháp lý Nhà nước tỉnh Thừa Thiên Huế, địa chỉ: tỉnh Thừa Thiên Huế. ((có đơn xin xét xử vắng mặt)

NỘI DUNG VỤ ÁN:

Theo các tài liệu có trong hồ sơ vụ án và Bản án sơ thẩm thì nội dung vụ án được tóm tắt như sau:

Trên cơ sở kết quả điều tra, đã xác định được như sau:

Vào khoảng đầu tháng 4 năm 2020, Cơ quan Cảnh sát điều tra Công an Thừa Thiên Huế, phát hiện có một nhóm đối tượng hoạt động tổ chức đánh bạc và đánh bạc trực tiếp trên mạng Internet (game Online) thông qua hình thức mua bán điểm ảo, sau đó bán điểm ảo thành tiền thật (tiền Việt Nam đồng) ở các loại hình chơi game Nổ hũ, game Nagavip và game Gamvip. Ngày 14/5/2020, Cơ quan Cảnh sát điều tra Công an tỉnh Thừa Thiên Huế, tiến hành kiểm tra tại 02 tiệm Internet ở số 180 P, xã P, huyện P và số 117 Đ, phường P, thành phố H, tỉnh Thừa Thiên Huế đã phát hiện và thu giữ nhiều tài liệu, chứng cứ liên quan đến hoạt động tổ chức đánh bạc và đánh bạc bằng hình thức chơi các game này. Quá trình điều tra, xác định Trần Viết R là chủ các địa điểm này và là người trực tiếp điều hành hoạt động tổ chức đánh bạc.

1.1. Về hành vi Tổ chức đánh bạc:

Vào thời gian khoảng tháng 4 năm 2020, Trần Viết R nhận làm đại lý cấp 2 cho các đại lý cấp 1 của các trang game Nổ hũ, Nagavip và Gamvip (các đại lý cấp 1 của R đều là các đối tượng ngoại tỉnh, việc liên lạc với nhau thông qua ứng dụng Telegram. Các hình thức chuyển, nhận tiền đều thông qua tài khoản Ngân hàng).

Các trang mạng game này đều thuộc Web đánh bạc do cá nhân, tổ chức người nước ngoài điều hành, lưu hành trái phép trên lãnh thổ Việt Nam. Các tài khoản game đều có ứng dụng kết nối với các ngân hàng ở Việt Nam phục vụ cho việc thanh toán, đổi thưởng. Để tổ chức đánh bạc, R tạo tài khoản game Nổ hũ tên đăng nhập là VT79797979, mật khẩu 193742, tên hiển thị Rin868686; game Naga, tên đăng nhập VT797979, mật khẩu 193742, tên hiển thị Rin8686; game Gamvip, tên đăng nhập VT797979, mật khẩu Minhdiep, tên hiển thị Rin8686.

Tiếp đó, Trần Viết R thuê 02 cửa hàng, lắp đặt máy vi tính có kết nối mạng Internet ở tại số 180 P, xã P, huyện P và số 117 Đ, phường P, thành phố H, làm nơi giao dịch mua, bán điểm ảo và thanh toán tiền. R thuê: Nguyễn Khoa Thanh P, Võ Quốc H, Nguyễn Trung N, Trần Quang Q (đều là bị cáo trong vụ án) hàng ngày thay nhau ngồi trực 24/24 giờ ở trên máy vi tính tại 02 cửa hàng để tiếp nhận việc mua, bán điểm game (R trả công 15.000 đồng/01 người/01 giờ). Ngoài ra, R còn thuê Phan Quốc H là người trực tiếp đi đến nơi các đối tượng đánh bạc thu, trả tiền mà người chơi thực hiện việc mua, bán qua điểm qua điện thoại, Zalo theo yêu cầu của R. Tiền công trả cho H (Shipper) chính là tiền phí ship thu từ khách. Tất cả mọi hoạt động chỉ đạo việc mua, bán điểm game, Trần Viết R trực tiếp, tại nhà riêng của mình ở địa chỉ số 27B X, phường V, thành phố H bằng máy tính để bàn có kết nối mạng Internet thông qua các đối tượng được R thuê báo về.

Việc quy ước mua, bán điểm game thành tiền Việt Nam đồng giữa Lê Viết R với đại lý cấp 1 và những người chơi (đối tượng đánh bạc), được quy đổi như sau:

- Đại lý cấp 1 thỏa thuận mua, bán với R: 01 điểm game = 0,83 đồng
- R thỏa thuận mua, bán với người chơi: Mua 01 điểm game = 0,8 đồng, bán 01 điểm game = 0,85 đồng.

* Qua trích xuất lịch sử giao dịch việc mua, bán của 03 trang game mà Cơ quan điều tra đã thu giữ, xác định Trần Viết R mua, bán điểm ảo như sau:

- Game Gamvip từ ngày 29/4/2020 đến ngày 14/5/2020: Có 3825 lượt giao dịch mua bán. Trong đó:

+ Số điểm mua từ đại lý cấp 1 là: 130.000.000 điểm quy đổi ra tiền Ngân hàng Việt Nam là: 107.900.000 đồng (130.000.000 điểm x 0,83).

+ Số điểm, bán cho đại lý cấp 1 là: 240.000.000 điểm quy đổi ra tiền ngân hàng Việt Nam là: 199.200.000 đồng (240.000.000 điểm X 0,83). Thông qua việc mua, bán điểm với đại lý cấp 1, R thắng điểm là: 240.000.000 điểm - 130.000.000 điểm = 110.000.000 điểm. Tính ra tiền ngân hàng Việt Nam là: 110.000.000 điểm X 0,83 = 91.300.000 đồng.

+ Số điểm mua từ người chơi là: 1.072.240.566 điểm quy đổi ra tiền Ngân hàng Việt Nam là: 1.072.240.566 điểm X 0,8 = 857.792.453 đồng.

+ Số điểm bán cho người chơi là: 993.878.536 điểm quy đổi ra tiền Ngân hàng Việt Nam là: 993.878.536 X 0,85 = 844.796.756 đồng.

Thông qua việc mua, bán điểm với người chơi (các đối tượng đánh bạc), R thua bạc số tiền là: 857.792.453 - 844.796.756 = 12.995.697 đồng.

Như vậy, trong khoảng thời gian này trên game Gamvip có tổng số tiền giao dịch mua + bán) là 2.009.689.209 đồng. Thông qua việc mua, bán điểm game, R thu lợi bất chính với tổng số tiền 78.304.303 đồng. (91.300.000đ - 12.995.697đ).

- Game Nổ hũ từ ngày 01/5/2020 đến ngày 14/5/2020 có 635 lượt giao dịch, mua bán. Trong đó:

+ Số điểm mua từ đại lý cấp 1 là: Không.

+ Số điểm bán cho đại lý cấp 1 là 75.000.000 điểm, với tổng số tiền là 62.250.000 đồng (75.000.000 điểm X 0,83).

+ Số điểm mua từ người chơi 217.652.510 điểm, với tổng số tiền là 174.122.008 đồng (217.652.510 điểm X 0,8).

+ số điểm bán cho người chơi 165.808.004 điểm, với tổng số 140.936.803 đồng (165.808.004 điểm X 0,85).

Thông qua việc mua, bán điểm với người chơi (các đối tượng đánh bạc), R thua số tiền là 33.185.205 đồng. (174.122.008 - 140.936.803đ).

Như vậy, trong thời gian này trên game Nổ hũ tổng số tiền giao dịch, mua bán là: 377.308.811 đồng. Thông qua việc mua, bán điểm, R thu lợi bất chính với tổng số tiền 29.064.795 đồng. (62.250.000đ - 33.185.205đ).

- Game Naga từ ngày 14/4/2020 đến ngày 14/5/2020 624 lượt giao dịch, mua bán. Trong đó:

+ Số điểm mua từ đại lý cấp 1 là: 73.636.144 điểm, với tổng số tiền là 61.118.000 đồng (73.636.144 điểm X 0,83).

+ Số điểm bán cho đại lý cấp 1 là 10.000.000 điểm, với tổng số tiền là 8.300.000 đồng (10.000.000 điểm X 0,83).

Thông qua việc mua, bán điểm với đại lý cấp 1, R thua 63.636.144 điểm, với tổng số tiền là 52.818.000 đồng. (73.636.144 điểm - 10.000.000 điểm X 0,83).

- Số điểm mua từ người chơi 51.875.000 điểm, với tổng số tiền là 41.500.000 đồng (51.875.000 điểm X 0,8).

+ Số điểm bán cho người chơi 112.077.601 điểm, với tổng số tiền là: 95.265.961 đồng (112.077.601 điểm X 0,85).

Thông qua việc mua, bán điểm với người chơi (đối tượng đánh bạc), R thắng số tiền là 53.765.961 đồng. (95.265.961đ - 41.500.000đ).

Như vậy, trong thời gian này trên game Naga tổng số tiền giao dịch, mua bán là: 206.183.961 đồng. Thông qua việc mua, bán điểm, R thu lợi bất chính với tổng số tiền 947.961 đồng. (53.765.961đ - 52.818.000đ).

Tổng cộng trên 03 cổng game này tổng số tiền mua bán giao dịch để đánh bạc là: 2.593.181.981 đồng. Thông qua việc mua, bán điểm, R thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 108.317.059 đồng. (Bút lục: 76-101; 103-123; 133 148; 164- 177; 184-192; 206-223; 979-1109, 1137-2375,1.).

1.2. Về hành vi Đánh bạc:

Các game đổi thưởng Nổ hũ, Nagavip và Gamvip là loại hình thức đánh bạc có thể chơi được trên máy tính có kết nối internet hoặc điện thoại di động có kết nối mạng. Để tham gia chơi, người chơi phải tải ứng dụng chơi game về thiết bị, sau đó tạo tài khoản trong game và đăng ký tài khoản ngân hàng cho tài khoản game để phục vụ việc thanh toán thắng thua.

Cách thức đánh bạc và tỷ lệ thắng thua trên các trang game đổi thưởng Nổ hũ, Nagavip và Gamvip, như sau:

“TÀI XIU”: Gồm có 3 con xúc sắc, mỗi 1 con có sáu mặt được đánh dấu chấm từ 1 đến 6, khi xúc thì mặt 3 con xúc sắc ngửa lên trên, người chơi cộng dấu chấm ở 3 mặt ngửa, nếu ra tổng số dấu chấm từ 3 đến 10 gọi là Xiu và từ 11 đến 18 gọi là Tài. Người chơi chia làm 2 bên: bên Tài và bên Xiu. Nếu người chơi đặt cược điểm ở bên Tài, khi xúc ra bên Tài thì thắng bằng với số điểm đặt cược (bị trừ 2% số điểm thắng cược là phí do nhà phát hành game) và được thu điểm (gốc) đặt về, nếu xúc ra bên Xiu thì thua.

- “VƯƠNG QUỐC 88”: Màn hình giao diện chính của trò chơi “VƯƠNG QUỐC 88” có mục “Chọn phòng” gồm các phòng: “CÔ MỘ” với mức đặt cược là 100Gam/lần, phòng “BÍ NGÔ” với mức đặt cược là 1.000Gam/lần, phòng “KEO NGOT” với mức đặt cược là 10.000Gam/lần; số điểm ảo thắng cược ở từng phòng (gọi là “Hũ”) tăng theo số tiền đặt cược quy định ở từng phòng. Mỗi phòng đặt cược có giao diện là hình ảnh của các con vật, biểu tượng hoặc các loại hoa quả khác nhau được sắp xếp thành 03 hàng 05 cột. Có 20 “dòng” đặt cược, với các mức đặt thấp nhất là 100Gam/Dòng/1 lần quay và cao nhất là 10.000Gam/dòng/1 lần quay tương ứng với mức đặt cược quy định ở các phòng kể trên. Người chơi tùy theo số Gam trong tài khoản để chọn phòng chơi tương ứng, sau đó đặt cược điểm ảo và ấn kích vào mục “quay” thì các hình biểu tượng trên màn hình giao diện trò chơi sẽ tự động chạy (quay “Hũ”); trường hợp nếu có 5 biểu tượng giống nhau xếp thành hàng trùng với hình của “Dòng” đã chọn thì thắng cược được số điểm ảo đặt cược, thu điểm (gốc) đặt về hoặc thắng” Nổ Hũ” (tức thắng giải JACKPOT) nếu 05 biểu tượng cũng có hình JACKPOT); trường hợp nếu hàng có 2 loại biểu tượng trở lên khác nhau trở lên, hoặc các biểu tượng giống nhau nhưng không xếp thành hàng theo “Dòng” đã chọn thì người chơi thua mất điểm ảo đã đặt cược.

- “SÂM TRUYỆN”: Màn hình giao diện chính của trò chơi có hình ảnh các biểu tượng khác nhau (hình ảnh liên quan đến thần thoại Hi Lạp như các vị thần, ngựa bay, đàn, tia chớp...) được sắp xếp thành 3 hàng 5 cột. Có 25 “Dòng” đặt cược, với các mức đặt cược thấp nhất là: 100Gam/dòng/1 lần quay; mức đặt cược càng cao thì có “Quỹ thưởng” điểm ảo (thường gọi là Hũ) càng lớn. Người chơi tùy theo số Gam trong tài khoản để đặt cược điểm ảo và ấn kích vào mục “Quay” thì các hình biểu tượng trên màn hình giao diện trò chơi sẽ tự động chạy (quay “hũ”); trường hợp nếu có 5 biểu tượng giống nhau xếp thành hàng trùng với hình của “Dòng” đã chọn thì thắng cược được số điểm ảo đặt cược, thu điểm (gốc) đặt về hoặc thắng “Nổ Hũ” được toàn bộ số điểm ảo của người chơi khác tham gia đặt cược thể hiện ở mục “QUỸ THƯỞNG” (tức thắng giải JACKPOT nếu 5 biểu tượng trên một dòng đều là hình “tia chớp”); trường hợp nếu hàng có hai loại biểu

tượng trở lên khác nhau, hoặc các biểu tượng giống nhau nhưng không sắp thành hàng theo “Dòng” đã chọn thì người chơi thua mất điểm ảo đã đặt cược.

- “LONG VƯƠNG”: Màn hình giao diện chính (Sảnh) của trò chơi là hình ảnh đáy biển có biểu tượng các động vật biển như Cá (nhiều loại cá), Cua, Tôm, Mực di chuyển liên tục. Phía dưới màn hình có hai khẩu súng, một khẩu ở vị trí bên trái màn hình tương ứng với các mức đặt cược 1.000G; 2.000G, 5.000G, 10.000G, khẩu ở vị trí bên phải màn hình tương ứng với các mức đặt 100G, 200G, 300G, 500G, 1000G. Khi chơi thì người chơi muốn đặt cược ở mức nào thì ấn kích vào biểu tượng có khẩu súng tương ứng có các mức đặt cược như trên và chọn mức đặt cược; sau đó ấn tiếp vào biểu tượng khẩu súng để “bắn” các con vật biển đang di chuyển (bơi). Khi bắn trúng vào các con cá màu vàng, có biểu tượng vòng tròn màu hồng xung quanh thì người chơi thắng số điểm đặt cược và được thu điểm (gốc) đặt về; còn khi bắn vào các con vật khác thì người chơi thua cuộc và mất số điểm ảo đã đặt cược.

- “POKER”: Khi vào bàn chơi mỗi người chơi sẽ được chia hai lá bài Tú lơ khơ, sau đó 3 lá bài chung sẽ được chia, ở vòng tiếp theo 1 lá bài chung sẽ được chia ở vòng “túm” và một lá ở vòng “river”. Tổng cộng có 5 lá bài chung được chia. Người chơi sẽ kết hợp 5 lá bài chung và hai lá bài trên tay để tạo thành bộ bài mạnh nhất. Giữa các vòng chia bài là các vòng đặt cược (gọi là “Tổ”), có tổng cộng 04 vòng đặt cược được như vậy, mức đặt cược thấp nhất là 100N và tối đa là 10.000N. Trong mỗi vòng đặt cược người chơi có các quyền bỏ bài (tự chịu thua), tổ thêm (đặt cược thêm khi thấy bài mạnh để được thêm tiền thắng cược và ép đối thủ bỏ bài yếu), theo bài (khi thấy bài mạnh thì theo bằng số điểm tổ của đối thủ để tiếp tục chơi trong ván bài). Trong mỗi ván bài, thứ tự bài được tính như sau: “Sảnh rồng” là bài mạnh nhất gồm 10, J, Q, K, A; “Thùng phá sảnh” là bộ mạnh thứ nhì gồm 5 lá bài đồng chất theo thứ tự (Trong đó A vừa tính là số 1 vừa tính là số 14), “Tứ Quý” gồm 4 lá bài giống nhau, “Cù lũ” là có ba lá bài giống nhau tạo thành một dây; “Sám cô” là khi có 3 lá bài giống nhau một bộ; “Thú” là khi có hai đôi trong một bộ bài; “Đôi” là một bộ được chia có hai bài giống nhau, “Màu thầu” là bài yếu nhất trong Poker gồm 5 lá không liên quan gì tới nhau.

Quá trình điều tra, đã xác định các đối tượng tham gia đánh bạc trên 03 trang game Naga, game Gamvip và game Nổ Hũ, như sau:

1.2.1. Bị cáo Nguyễn Quốc P:

Từ tháng 04/2020, P lập hai tài khoản của game Gamvip gồm: “tutrang567” và “chandoi2805” để đánh bạc trên mạng Internet (sử dụng số điện thoại di động của P đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Game). P tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “QUAY HỬ” nhằm mục đích thắng lấy điểm ảo sau đó bán quy đổi điểm thắng ra tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của hai tài khoản “tutrang567” và “chandoi2805” với tài khoản “Rin8686y của Trần Viết R xác định: P đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R từ ngày 29/4/2020 đến ngày 14/5/2020, với 194.912.590 điểm, với tổng số tiền là: 160.020.818 đồng. Trong đó có 13 lượt mua, bán điểm trong ngày quy đổi thành tiền Việt Nam từ 5.000.000 đồng trở lên, cụ thể như sau:

- Ngày 29/4/2020, mua điểm ảo với số tiền là 2.515.150 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 4.752.336. Tổng số tiền P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 7.267.486 đồng.

- Ngày 01/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 4.015.400 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 8.019.000 đồng. Tổng số tiền P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 12.034.400 đồng.

- Ngày 03/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 5.389.850 đồng; bán điểm ảo được số tiền là 13.563.364 đồng. Tổng số tiền P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 18.953.214 đồng.

- Ngày 04/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 5.706.900 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 13.860.829 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 19.567.729 đồng.

- Ngày 05/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 5.377.100 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 11.880.593 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với những nhà cái trong ngày là 17.257.693 đồng.

- Ngày 06/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 3.038.750 đồng; bán điểm ảo được số tiền là 5.148.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 8.186.750 đồng.

- Ngày 07/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 2.144.550 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 10.989.528 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 13.134.078 đồng.

- Ngày 08/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 2.021.300 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 8.712.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 10.733.300 đồng...

- Ngày 09/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 4.221.100 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 5.942.324 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 10.163.424 đồng.

- Ngày 10/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 5.502.050 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 7.632.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 13.134.050 đồng.

- Ngày 11/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 2.927.400 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 9.702.094 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 12.629.494 đồng.

- Ngày 12/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 1.763.750 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 3.960.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 5.723.750 đồng.

- Ngày 14/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 2.947.800 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 2.772.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 5.719.800 đồng.

Như vậy, tổng số tiền Nguyễn Quốc P đã dùng để đánh bạc với nhà cái là 154.505.168 đồng. Thông qua việc đánh bạc, P thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 53.847.318 đồng.

1.2.2. Bị cáo Nguyễn Quốc V: Từ tháng 04/2020, V lập hai tài khoản của game Gamvip là “lytyl234” và “lyty12345” để đánh bạc trên mạng internet (sử dụng số điện thoại di động của V đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Game). V tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “SÂM TRUYỀN” nhằm mục đích lấy điểm ảo thắng cược rồi bán đổi điểm thắng cược ra tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của hai tài khoản “lytyl234” và “lyty12345” với tài khoản “Rin8686” của Trần Viết R xác định:

V đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R từ ngày 29/4/2020 đến ngày 14/5/2020, với 83.872.000 điểm, với tổng số tiền là: 68.939.950 đồng. Trong đó có 04 lượt mua, bán điểm trong ngày quy đổi thành tiền Việt Nam từ 5.000.000 đồng trở lên, cụ thể như sau:

- Ngày 03/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 5.955.950 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 9.054.000 đồng. Tổng số tiền mà V sử dụng để đánh bạc với nhà ; cái trong ngày là 15.459.950 đồng.

- Ngày 06/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 7.536.100 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 12.276.000 đồng. Tổng số tiền mà V sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 19.812.100 đồng.

- Ngày 07/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 2.769.300 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 3.168.000 đồng. Tổng số tiền mà V sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 5.937.300 đồng.

- Ngày 12/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 1.744.200 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 6.336.000 đồng. Tổng số tiền mà V sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 8.080.200 đồng.

Như vậy, tổng số tiền Nguyễn Quốc V đã dùng để đánh bạc với nhà cái là 49.289.550 đồng. Thông qua việc đánh bạc, V thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 7.827.150 đồng.

1.2.3. Bị cáo Trương Hoàng D:

Từ tháng 04/2020, D lập tài khoản game Gamvip là “poohl02” và Nagavip là “poohl04” để đánh bạc trên mạng internet (sử dụng số điện thoại di động của D đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết VỚI tài khoản Game). D tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “VƯƠNG QUỐC 88”, “SIÊU ANH HÙNG”, “BẮN CÁ” nhằm mục đích lấy điểm ảo thắng cược bán đổi điểm thắng ra tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của hai tài khoản “poohl02” và “poohl04” với tài khoản “Rin8686” (cổng game Gamvip) và “Rin8686” (cổng game Nagavip) của Trần Viết R xác định: D đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R, từ ngày 29/4/2020 đến ngày 14/5/2020, với 39.430.500 điểm, với tổng số tiền là: 32.185.300 đồng. Trong đó có 02 lượt mua, bán điểm trong ngày quy đổi thành tiền Việt Nam từ 5.000.000 đồng trở lên, cụ thể như sau:

- Ngày 09/5/2020, D mua điểm ảo với số tiền là 2.897.650 đồng cùng ngày D bán điểm ảo được số tiền là 7.920.000 đồng. số tiền D sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 10.817.650 đồng.

- Ngày 14/5/2020, D mua điểm ảo với số tiền là 1.473.050 đồng; cùng ngày D bán điểm ảo được số tiền là 12.870.000 đồng, số tiền D sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 14.343.050 đồng.

Như vậy, tổng số tiền mà Trương Hoàng D đã dùng để đánh bạc với nhà cái là 25.160.700 đồng. (Hai mươi lăm triệu một trăm sáu mươi ngàn bảy trăm đồng). Thông qua việc đánh bạc, D thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 10.394.000 đồng. (Bút lục: 408-421).

1.2.4. Bị cáo Hồ Tấn P:

Từ tháng 04/2020, P lập tài khoản game Gamvip là “phonghol2” và “deryl2” để đánh bạc trên mạng internet (sử dụng số điện thoại di động của P đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Game). P tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “SÂM TRUYỆN”, “GÁI NHAY” nhằm mục đích lấy điểm ảo thắng cược bán đổi ra tiền, do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của tài khoản nhân vật “phonghol2” và “deryl2” với tài khoản nhân vật “Rin8686” (cổng game Gamvip) của Trần Viết R xác định: P đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R từ ngày 29/4/2020 đến

ngày 14/5/2020, với 54.500.500 điểm, với tổng số tiền là: 44.902.300 đồng. Trong đó có 03 lượt mua, bán điểm trong ngày quy đổi thành tiền Việt Nam từ 5.000.000 đồng trở lên, cụ thể như sau:

- Ngày 06/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 4.448.050 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 4.950.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 9.398.050 đồng.

- Ngày 13/5/2020, mua điểm ảo với số tiền là 5.197.750 đồng, bán điểm được số tiền là 7.920.000 đồng. Tổng số tiền mà P sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 13.117.750 đồng.

- Ngày 14/5/2020, bán điểm ảo được số tiền là 9.900.000 đồng.

Như vậy, tổng số tiền Hồ Tấn P đã dùng để đánh bạc với nhà cái là 32.415.800 đồng. Thông qua việc đánh bạc, P thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 42.450 đồng.

1.2.5. Bị cáo Huỳnh Công T:

Từ tháng 04/2020, T lập tài khoản game Gamvip là “thuan6699” và tài khoản Nổ hũ là “thuan6699” để đánh bạc trên mạng internet (sử dụng Số điện thoại di động của T đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Game). T tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “SÂM TRUYỆN”, “TÀI XỈU” nhằm mục đích lấy điểm ảo thắng cược bán, đổi ra tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của tài khoản Gamvip là “thuan6699” và Nổ hũ “thuan6699”, với tài khoản “Rin8686” (cổng game Gamvip) và “Rin868686” (cổng game Nổ hũ) của Trần Viết R đã thu thập xác định: T đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R từ ngày 29/4/2020 đến ngày 14/5/2020, với 25.820.000 điểm, với tổng số tiền là: 21.214.500 đồng. Trong đó có 01 lượt mua, bán điểm trong ngày quy đổi thành tiền Việt Nam từ 5.000.000 đồng trở lên, với tổng số tiền là: 32.415.800 đồng, cụ thể như sau: Ngày 08/5/2020, T mua điểm ảo với số tiền là 1.997.500 đồng; bán điểm ảo được số tiền là 8.720.000 đồng. Tổng số tiền mà T sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 10.717.500 đồng.

Như vậy, số tiền Huỳnh Công T dùng để đánh bạc với nhà cái là 10.717.500 đồng. Thông qua việc đánh bạc, T thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 2.225.500 đồng.

1.2.6. Bị cáo Nguyễn Thị Linh C:

Từ tháng 04/2020, C lập tài khoản Nổ hũ là “hung tay55555” và tài khoản Gamvip là “bencacaca” để đánh bạc trên mạng internet (sử dụng số điện thoại di động của C đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Game). C tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “BẮN

CÁ” nhằm mục đích lấy điểm ảo thắng cược bán, đổi tiền ảo ra tiền Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của tài khoản Nổ hũ là “hungtay55555” và Gamvip là “bencacaca” với tài khoản “Rin868686” (cổng game Nổ hũ) và “Rin8686” (cổng game Gamvip) của Trần Viết R đã thu thập xác định: C đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi ra tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R, trong đó có 01 lần đánh bạc đủ định lượng truy cứu trách nhiệm hình sự như sau: Ngày 12/5/2020, trên tài khoản nhân vật Nổ hũ “hungtay55555”, C mua điểm ảo với số tiền là 198.900 đồng, bán điểm ảo được số tiền là 5.600.000 đồng, số tiền C sử dụng để đánh bạc với nhà cái trong ngày là 5.798.900 đồng. C thu lợi bất chính với tổng số tiền là: 4.482.879 đồng.

1.2.7. Bị cáo Nguyễn Văn C:

Từ tháng 04/2020, C lập tài khoản Nổ hũ là “hung tay5555” để đánh bạc trên mạng internet (sử dụng số điện thoại di động của C đăng ký nhận mã bảo mật OTP qua ứng dụng TeleSafe là ứng dụng liên kết với tài khoản Game). Do C không có điện thoại nên tài khoản Nổ hũ của C được đăng ký và sử dụng trên máy của Đoàn Quốc Hùng (hàng xóm của C). C tham gia đánh bạc trong trò chơi đổi thưởng “POKER” nhằm mục đích lấy điểm ảo thắng cược bán, đổi ra tiền do Ngân hàng nhà nước Việt Nam phát hành để thu lợi bất chính.

Căn cứ lịch sử giao dịch nhận, chuyển khoản điểm ảo của tài khoản Nổ hũ “hungtay5555” với tài khoản “Rin868686” (cổng game Nổ hũ) của Trần Viết R đã thu thập xác định: C đã thực hiện nhiều giao dịch mua, bán điểm ảo quy đổi bằng tiền Ngân hàng Nhà nước Việt Nam với Trần Viết R, từ ngày 01/5/2020 đến ngày 14/5/2020, với 14.325.050 điểm, với tổng số tiền là: 16.853.000 đồng. Trong đó có 01 lượt mua, bán điểm trong ngày quy đổi thành tiền Việt Nam từ 5.000.000 đồng trở lên, cụ thể như sau: Ngày 11/5/2020, C có 06 lần mua điểm ảo với tổng số tiền là 5.105.100 đồng.

Vậy, số tiền Nguyễn Văn C đã dùng để đánh bạc với nhà cái là 5.105.100 đồng. Do C đánh bạc thua nên không thu lợi bất chính.

Ngày 05/6/2020, Cơ quan Cảnh sát điều tra (PCO2) Công an tỉnh TT Huế đã có Công văn số: 570/CSHS-25, đề nghị Cục Phát thanh, truyền hình và Thông tin điện tử cung cấp thông tin về các trò chơi điện tử: Gamvip (www.gamvip.games); Nổ hũ (www.nohu99.club) và Nagavip (www.navip.club). Ngày 23/6/2020, Cục Phát thanh, truyền hình và Thông tin điện tử đã có Công văn số: 1102/ PTTH&TTĐT, trả lời với nội dung như sau: Đến thời điểm hiện nay, Cục Phát thanh, truyền hình và Thông tin điện tử chưa nhận được hồ sơ đề nghị phê duyệt nội dung kịch bản trò chơi điện tử trên mạng nào với các tên gọi và tên miền như đã nêu trên.

Quá trình điều tra, các bị cáo cùng các đối tượng có liên quan đã khai nhận toàn bộ hành vi phạm tội của mình như đã nêu trên.

Vật chứng thu giữ và xử lý vật chứng: Cơ quan Cảnh sát điều tra đã tạm giữ gồm:

- Tạm giữ của Trần Viết R, gồm:

+ 01 CPU nhãn hiệu XIGMATEK XA-10 và một màn hình Viewsonic điện thoại Samsung Galaxy; 01 điện thoại Iphone xs Max; 01 điện thoại Iphone 5, 01 máy tính xách tay nhãn hiệu Dell; 01 Modem thu phát nhãn hiệu FPT; 01 Modem thu phát nhãn hiệu Viettel; 02 CPU và 02 màn hình và số tiền: 111.066.000 đồng.

- Tạm giữ của Nguyễn Khoa Thanh P 01 điện thoại Iphone 7 Plus.

- Tạm giữ của Võ Quốc H 01 điện thoại iphone 11 Pro Max.

- Tạm giữ của Nguyễn Trung N 01 điện thoại Samsung Galaxy.

- Tạm giữ của Trần Quang Q gồm: 01 điện thoại Iphone XS Max và số tiền 3.500.000 đồng.

- Tạm giữ của Nguyễn Quốc P 01 điện thoại Iphone xs Max.

- Tạm giữ của Hồ Tấn P gồm: 01 điện thoại Samsung Galaxy 7 và số tiền 43.000 đồng.

- Tạm giữ của Nguyễn Quốc V 01 điện thoại Samsung Galaxy S8.

Với nội dung vụ án được xác định như trên, tại Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021, Tòa án nhân dân tỉnh Thừa thiên Huế đã quyết định:

1. Căn cứ điểm c, khoản 2 Điều 322; điểm s, khoản 1 Điều 51; Điều 54 Điều 38 của Bộ luật Hình sự:

- Xử phạt bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P 01 (một) năm tù về tội “Tổ chức đánh bạc”. Thời hạn chấp hành hình phạt tù tính từ ngày bắt giam thi hành án.

2. Căn cứ điểm c khoản 2 Điều 321; điểm s, khoản 1 Điều 51, Điều 54; Điều 38, Điều 90, Điều 91, Điều 101 của Bộ luật Hình sự.

- Xử phạt bị cáo Huỳnh Công T 09 (chín) tháng tù về tội “Đánh bạc”. Thời hạn chấp hành hình phạt tù tính từ ngày bắt giam thi hành án.

Ngoài ra, Bản án sơ thẩm còn Quyết định về tội danh và hình phạt đối với 10 bị cáo gồm: Trần Viết R, Trần Quang Q, Phan Quốc H, Nguyễn Trung N, Nguyễn Quốc P, Nguyễn Quốc V, Hồ Tấn P; Trương Hoàng D, Nguyễn Thị Linh C và Nguyễn Văn C.

Sau khi xét xử sơ thẩm: Ngày 30/7/2021, bị cáo Huỳnh Công T kháng cáo đề nghị xem xét lại hình phạt đối với người dưới 18 tuổi để giảm nhẹ hình phạt cho bị cáo; ngày 04/8/2021, bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt.

Tại phiên tòa: Các bị cáo Huỳnh Công T và Nguyễn Khoa Thanh P vẫn giữ nguyên nội dung kháng cáo như trên; Kiểm sát viên đề nghị Hội đồng xét xử phúc

thẩm không chấp nhận kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt của các bị cáo Huỳnh Công T và Nguyễn Khoa Thanh P, giữ nguyên Bản án hình sự sơ thẩm số Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế đối với các bị cáo; Luật sư bào chữa cho bị cáo Huỳnh Công T đề nghị Hội đồng xét xử xem xét giảm nhẹ hình phạt cho bị cáo Huỳnh Công T.

Sau khi nghe: Bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P trình bày nội dung kháng cáo và nội dung kháng cáo của bị cáo Huỳnh Công T; quan điểm của Kiểm sát viên về việc giải quyết vụ án; căn cứ của Luật sư bào chữa cho bị cáo và tranh luận tại phiên tòa. Sau khi thảo luận và nghị án.

NHẬN ĐỊNH CỦA TÒA ÁN:

[1]. Bị cáo Huỳnh Công T kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt nhưng vắng mặt, Hội đồng xét xử căn cứ điểm c khoản 1 Điều 351 Bộ luật tố tụng hình sự xét xử vắng mặt bị cáo.

[2]. Theo án sơ thẩm và các tài liệu, chứng cứ thu thập được trong quá trình điều tra, truy tố, xét xử sơ thẩm và lời khai của bị cáo tại phiên tòa phúc thẩm thì có cơ sở để kết luận: Trong thời gian từ ngày 29/4/2020 đến ngày 14/5/2020, tại địa bàn thành phố H, tỉnh Thừa Thiên Huế, Trần Viết R đã trực tiếp mở các cửa hàng, đại lý cấp 2 cho các trang Web đánh bạc trái phép. Tổng số tiền Trần Viết R phải chịu trách nhiệm hình sự về tội “Tổ chức đánh bạc” là 2.593.181.981 đồng, thu lợi bất chính là 108.317.059 đồng. Nguyễn Khoa Thanh P được R thuê để “Tổ chức đánh bạc” với vai trò là người thực hành; Huỳnh Công T đã trực tiếp đánh bạc với nhà cái với số tiền là 10.717.500 đồng, thu lợi bất chính 2.225.500 đồng.

Với hành vi như trên, tại Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa thiên Huế đã tuyên bố bị cáo: Nguyễn Khoa Thanh P phạm tội “Tổ chức đánh bạc”; bị cáo Huỳnh Công T phạm tội: “Đánh bạc”. Tội phạm và hình phạt được quy định tại điểm c khoản 2 Điều 322 và điểm c khoản 2 Điều 321 Bộ luật hình sự năm 2015 là có căn cứ, đúng pháp luật.

[2]. Xét kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt của các bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P và Huỳnh Công T thì thấy:

Bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P phạm tội “Tổ chức đánh bạc” với vai trò là người thực hành. Bị cáo Huỳnh Công T phạm tội “Đánh bạc”. Hành vi của các bị cáo là sử dụng mạng Internet để phạm tội nên bị cáo P bị truy tố, xét xử theo tình tiết định khung được quy định tại điểm c khoản 2 Điều 322 có khung hình phạt tù từ 05 năm đến 10 năm; bị cáo T bị truy tố, xét xử theo tình tiết định khung được quy định tại điểm c khoản 2 Điều 321 Bộ luật hình sự năm 2015 có khung hình phạt tù từ 03 năm đến 07 năm. Khi quyết định hình phạt đối với các bị cáo, Án sơ thẩm đã đánh giá đúng tính chất, mức độ phạm tội của các bị cáo. Đối với bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P, án sơ thẩm đã áp dụng tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình

sự được quy định tại điểm s khoản 1 Điều 51 và Điều 54 Bộ luật hình sự năm 2015 để xử phạt bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P 01 năm tù về tội “Tổ chức đánh bạc”; đối với bị cáo Huỳnh Công T do khi phạm tội chưa đủ 18 tuổi, nên ngoài tình tiết giảm nhẹ trách nhiệm hình sự được quy định tại điểm s khoản 1 Điều 51, án sơ thẩm cũng đã áp dụng các quy định tại các Điều 90, 91 và Điều 54 Bộ luật hình sự năm 2015 để xử phạt bị cáo Huỳnh Công T 09 tháng tù về tội “Đánh bạc” đều là hình phạt dưới khung của tội mà các bị cáo bị truy tố và xét xử nên không nặng. Sau khi xét xử sơ thẩm và tại phiên tòa phúc thẩm các bị cáo kháng cáo xin giảm nhẹ hình phạt nhưng các tình tiết giảm nhẹ hình phạt mà các bị cáo và Luật sư bào chữa cho bị cáo nêu ra thì đã được Bản án sơ thẩm xem xét, áp dụng nên Hội đồng xét xử phúc thẩm không chấp nhận kháng cáo của các bị cáo. Giữ nguyên Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế.

[3]. Do kháng cáo không được chấp nhận nên các bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P và Huỳnh Công T phải chịu án phí hình sự phúc thẩm theo quy định tại điểm b khoản 2 Điều 23 Nghị quyết số 326/2016/NQ-UBTVQH14 ngày 30/12/2016 của Ủy ban Thường vụ Quốc hội về án phí và lệ phí Tòa án.

[4]. Các Quyết định của bản án sơ thẩm đối với các bị cáo: Trần Viết R, Trần Quang Q, Phan Quốc H, Nguyễn Trung N, Nguyễn Quốc P, Nguyễn Quốc V, Hồ Tấn P, Trương Hoàng D, Nguyễn Thị Linh C, Nguyễn Văn C và các Quyết định về: Xử lý vật chứng, án phí sơ thẩm không có kháng cáo và không bị kháng nghị nên đã có hiệu lực pháp luật và được thực hiện theo Quyết định tại Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa thiên Huế.

Từ những nhận định trên.

QUYẾT ĐỊNH

- Căn cứ điểm a khoản 2 Điều 355; Điều 356 Bộ luật Tố tụng hình sự.

Không chấp nhận kháng cáo của các bị cáo: Nguyễn Khoa Thanh P và Huỳnh Công T. Giữ nguyên Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế.

1. Áp dụng: Điểm c, khoản 2 Điều 322; điểm s, khoản 1 Điều 51; Điều 54 Điều 38 của Bộ luật Hình sự năm 2015.

- Xử phạt bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P 01 (một) năm tù về tội “Tổ chức đánh bạc”. Thời hạn chấp hành hình phạt tù tính từ ngày bắt giam thi hành án.

2. Áp dụng: Điểm c khoản 2 Điều 321; điểm s khoản 1 Điều 51, Điều 54; Điều 38, Điều 90, Điều 91, Điều 101 của Bộ luật Hình sự năm 2015.

- Xử phạt bị cáo Huỳnh Công T 09 (chín) tháng tù về tội “Đánh bạc”. Thời hạn chấp hành hình phạt tù tính từ ngày bắt giam thi hành án.

3. Án phí phúc thẩm:

- Áp dụng điểm b khoản 2 Điều 23 Nghị quyết số 326/2016/NQ-UBTVQH14 ngày 30/12/2016 của Ủy ban Thường vụ Quốc hội về án phí và lệ phí Tòa án.

Các bị cáo Nguyễn Khoa Thanh P, Huỳnh Công T mỗi bị cáo phải chịu 200.000 đồng tiền án phí hình sự phúc thẩm.

4. Các Quyết định của bản án sơ thẩm đối với các bị cáo: Trần Viết R, Trần Quang Q, Phan Quốc H, Nguyễn Trung N, Nguyễn Quốc P, Nguyễn Quốc V, Hồ Tấn P, Trương Hoàng D, Nguyễn Thị Linh C, Nguyễn Văn C và các Quyết định về: Xử lý vật chứng, án phí sơ thẩm không có kháng cáo và không bị kháng nghị nên đã có hiệu lực pháp luật và được thực hiện theo Quyết định tại Bản án hình sự sơ thẩm số 48/2021/HS-ST ngày 28/7/2021 của Tòa án nhân dân tỉnh Thừa Thiên Huế.

Bản án phúc thẩm có hiệu lực pháp luật kể từ ngày tuyên án.

Nơi nhận:

- TAND tối cao;
- VKSND cấp cao tại Đà Nẵng;
- TAND tỉnh Thừa Thiên Huế (03b);
- VKSND tỉnh Thừa Thiên Huế;
- Cục THADS tỉnh Thừa Thiên Huế;
- Công an tỉnh Thừa Thiên Huế;
- Công an thành phố Huế, tỉnh Thừa Thiên Huế (02b);
- UBND phường Phước Vĩnh, thành phố Huế, tỉnh Thừa Thiên Huế (thay cho thông báo bằng văn bản);
- Bị cáo;
- Lưu hồ sơ vụ án, p.HCTP, lưu trữ.

**TM. HỘI ĐỒNG XÉT XỬ PHÚC THẨM
THẨM PHÁN – CHỦ TỌA PHIÊN TÒA**

(Đã ký)

Nguyễn Văn Tiến